



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
«НОВОСОКОЛЬСКИЙ РАЙОН»

ПРИКАЗ

«12» декабря 2018 г.

№ 849

**О проведении муниципального
этапа областного конкурса
«Знаток православной культуры – 2019»**

На основании письма ГБУДО «Белгородский областной Дворец детского творчества» от 29.11.2018 г. № 693 «О проведении областного конкурса-игры «Знаток православной культуры - 2019» и в целях совершенствования и развития в образовательной среде гуманистически ориентированной, научно-прогнозируемой в своем развитии системы духовно-нравственного воспитания обучающихся

п р и к а з ы в а ю:

1. Муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования «Дом детского творчества» (директор Пуль Т.В.) организовать и провести с 20 декабря 2018 года по 20 января 2019 года муниципальный этап областного конкурса «Знаток православной культуры – 2019» (далее – конкурс).
2. Утвердить положение о проведении конкурса (приложение №1).
3. Утвердить состав оргкомитета конкурса (приложение №2), состав жюри конкурса (приложение №3).
4. Руководителям образовательных учреждений района организовать работу по участию обучающихся в конкурсе.
5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на директора МБУДО «ДДТ» Пуль Т.В.

**Начальник управления
образования**

Ю.Нехаев

**Положение
о проведении муниципального этапа областного конкурса-игры
«Знарок православной культуры - 2019»**

В этом учебном году (2018-2019) конкурс будет проходить среди учащихся 7-8 классов.

Игра представляет собой тот вид состязания, при котором для достижения победы необходимо быть начитанным, широко эрудированным, уметь логически мыслить и быстро принимать решение. Участием в игре и достижению победы предшествует серьезная работа и прежде всего над самим собой. Для брейн-ринга характерна интеллектуальная честность, в игре нет чувства острого соперничества и зависти, а победу может одержать команда менее эрудированная, но более дружная и сплоченная. Условия, при которых проходит брейн-ринг, а это интересные вопросы, захватывающее действие, музыкальное сопровождение и задор команд – создают живую и непринужденную атмосферу диалога всех ее участников: игроков, зрителей, ведущих, жюри. Вследствие этого завязываются дружеские отношения, формируется особая субкультура, нормы которой пропитаны христианским духом открытости, дружелюбия и взаимного уважения.

Общие положения

Интеллектуальная игра проходит на школьном, муниципальном и областном уровнях.

Цель: совершенствование и развитие в образовательной среде гуманистически ориентированной, научно-прогнозируемой в своем развитии системы духовно-нравственного воспитания обучающихся на основе взаимодействия образовательных учреждений и благочиний области.

Задачи интеллектуальной игры – «Что? Где? Когда?» (брейн-ринг):

- духовно-нравственное, историко-патриотическое и гражданское воспитание;
- вовлечение учащихся в научно-исследовательскую и познавательную деятельность в области истории и культуры Православия;
- выявление у обучающихся интересов в области освоения культуры Православия;
- объединение детей и подростков в вопросе изучения и сохранения культурного отечественного наследия;
- развитие творческих способностей обучающихся, внимания, памяти, эрудиции;
- знакомство с принципами честной игры;
- повышение научно-методической квалификации педагогов, подготовивших команды школьников к участию в конкурсе-игре.

Организаторы

Организацию и проведение интеллектуальной игры осуществляет оргкомитет, в состав которого входят работники образования, работники, ответственные за молодежное служение в благочиниях, духовенство епархии.

Оргкомитет формирует состав жюри.

Оргкомитет работает над созданием единой базы вопросов для игры.

Участники игры

В игре принимают участие на добровольной основе учащиеся 7-8 классов общеобразовательных организаций области.

Каждая команда состоит из 6 человек, включая капитана.

Проведение игры

Конкурс проводится в три этапа: школьный, муниципальный и областной.

При проведении игр организаторы могут руководствоваться приведенными в положении рекомендациями (приложение № 1 к положению).

Первый этап (школьный) – проводится с 1 по 15 декабря 2018 года.

На школьном этапе проводится внутришкольная игра «Что? Где? Когда?» (брейн-ринг) среди команд. Игра проводится согласно утвержденным правилам. Победитель – одна команда, выходит на второй этап.

К **20 декабря 2018** года в оргкомитет отсылаются заявки на участие команд во втором муниципальном этапе (приложение № 2).

Второй этап (муниципальный) – проводится с 20 декабря 2018 года по 20 января 2019 года (в любой день).

Оргкомитет подводит итоги второго (муниципального) этапа и отсылают заявки на участие в третьем (областном) этапе (полуфинал) к 20 января 2019 года.

Для участия участие в муниципальном этапе областного конкурса-игры «Знаток православной культуры - 2018» отправляются к **20 декабря 2018** года на электронный адрес: domdettvor_novooskol@mail.ru

- заявка (Приложение №2);

- таблица (Охват обучающихся образовательных организаций Белгородской области, участвующих в массовых мероприятиях регионального проекта «Духовно-нравственное воспитание обучающихся» («Православный калейдоскоп» приложение № 4).

Третий этап (областной) – проводится с 20 января по 8 февраля 2019 года.

В третий этап (полуфинал) выходят 24 команды Белгородской области: 22 команды - по одной команде от каждого района и плюс одна команда от г. Белгорода и одна команда от г. Старый Оскол.

Третий этап (областной) предполагает полуфинал, который проводится 8 февраля 2019 года.

Финал проводится 1 марта 2019 года.

В полуфинале участвуют 24 команды, которые делятся на 4 группы по 6 команд в каждой. Каждая группа одновременно проходят отборочный этап на базе одной из четырех школ г. Белгорода.

В финал выходят 4 лучшие команды - победителя по одной из каждого полуфинала. По итогам финальной игры определяется команда-победитель. Основные темы (приложение № 3).

**Рекомендации к проведению муниципального
этапа областного конкурса-игры
«Знаток Православной культуры – 2019»**

Муниципальный этап.

Каждая из команд готовит «Визитную карточку»: название; девиз; краткая информация о своей команде. Жюри могут задавать вопросы командам на сообразительность.

Команда, занявшая 1-е место муниципальной игре (набравшая наибольшее количество баллов) участвует в областном полуфинале.

В областном полуфинале участвуют 24 команды области. Эти команды разделяются на 4 группы (игры проводятся в четырех школах г. Белгорода), по 6 команд в каждой группе.

Игра проходит в два отборочных тура. В отборочных турах команды (6 команд в каждой группе) согласно вытянутому жребию делятся на две группы по 3 команды. В отборочном туре командам задается 10 вопросов. После того, как был задан вопрос, командам дается время для нахождения ответа. Время для поиска ответа занимает 1 минуту. За правильный ответ команда получает 10 баллов. В случае, если команда ответила неправильно, то она выходит из обсуждения поставленного вопроса и ждет следующего. Если ни одна команда не смогла найти ответ, то все они получают штраф и при правильном ответе на следующий вопрос получают 9 баллов. Если команда ответила досрочно и правильно, то она получает бонус в виде дополнительных 5 баллов. Но если ответ был неправильным, то из команды удаляется игрок, который дал неправильный ответ.

По завершении отборочных туров, жюри подводит итоги и объявляет четыре команды победителя (по одной команде из каждой группы). Эти команды выходят в финальную часть областного этапа конкурса – игры «Знаток православной культуры - 2018».

По итогам финального тура жюри объявляет команду-победителя полуфинала и команды, занявшие соответственно 2-е, 3-е и 4-е места.

Финальная игра проходит в два тура: полуфинал и финал.

Каждая из команд готовит «Визитную карточку»: название; девиз; краткая информация о своей команде. Жюри могут задавать вопросы командам на сообразительность. Удачные ответы могут дать дополнительные бонусы команде.

В полуфинале команды согласно вытянутому жребию делятся на две группы по две команды. В финал выходят две команды участников, набравших наибольшее количество баллов, они соревнуются за звание победителя.

В отборочном туре командам задается 10 вопросов. После того, как был задан вопрос, командам дается время для нахождения ответа. Время для поиска ответа занимает 1 минуту. За правильный ответ команда получает 10 баллов. В случае, если команда

ответила неправильно, она выходит из обсуждения поставленного вопроса и ждет следующего. Если ни одна команда не смогла найти ответ, то все они получают штраф и при правильном ответе на следующий вопрос получают 9 баллов. Если команда ответила досрочно и правильно, то она получает бонус в виде дополнительных 5 баллов. Но если ответ был неправильным, то из команды удаляется игрок, который дал неправильный ответ. По завершении отборочного тура, жюри подводит итоги и объявляет команды, прошедшие в финал.

Финальный тур проводится таким же образом, но для повышения остроты игры в финал вводится правило одного игрока. Это правило состоит в следующем. В ситуации, когда одна из команд, правильно ответив на вопрос, может выиграть, проигрывающая команда может воспользоваться правом одного игрока. Проигрывающая команда может с разрешения ведущего оставить за игровым столом одного игрока. В случае правильного ответа на вопрос этот игрок принесёт команде в 2 раза больше очков, чем разыгрывается. По итогам финального тура жюри объявляет команду-победителя областного конкурса «Знарок православной культуры - 2018» среди учащихся 7-8 классов.

В случае равенства баллов задается дополнительный вопрос. Та команда, которая ответит первой, будет считаться победителем.

*Приложение № 2
к приказу управления образования
от « 12 » декабря 2018 года №849*

**Заявка команды
на участие в муниципальном, областном этапах
конкурса-игры «Знарок православной культуры – 2019»
среди учащихся 7-8 классов**

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Город, район, образовательное учреждение, приход	Дата рождения, класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Указать капитана команды (ФИО) _____

Благочинный (ФИО, сан, благочиние) _____

Подпись _____

**Основные темы конкурса-игры
«Знатоки православной культуры – 2019»
среди учащихся 7-8 классов
(по которым формируются вопросы)**

1. Православие в русской культуре.
2. Крещение Руси.
3. Начало славянской письменности.
4. Священное писание.
5. Многообразие жанров древнерусской литературы: «Слово, житие, повесть, сказание как жанр древнерусской литературы», «Древнерусская литература об установлении духовных устоев на Руси».
6. Библия – главная книга христианства.
7. Основные таинства Церкви.
8. Православная Икона
9. 1917 – 2017: уроки столетия для Белгородской митрополии. Новомученики земли Белгородской.
10. 1030 – ление Крещения Руси.
11. 100 – ление расстрела святых Царственных страстотерпцев.
12. Тема столетия восстановления Патриаршества.

*Приложение № 4
к приказу управления образования
от «12 » декабря 2018 года №849*

**Охват обучающихся
образовательных организаций Белгородской области, участвующих в массовых
мероприятиях регионального проекта
«Духовно-нравственное воспитание обучающихся»
(«Православный калейдоскоп»)**

№ п/ п	Название образовательной организации	Всего обучающихся в ОО	Количество обучающихся, принявших участие в конкурсе-игре «Знатоки православной культуры - 2018»	Охват обучающихся (%)
			школьный этап	

*** (% исчисляются от общего количества обучающихся в образовательной организации)**